

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA  
CONSEJO DIRECTIVO CENTRAL PROVISORIO

160	/23
-----	-----

Montevideo, 28 de febrero de 2023.

**VISTO:** la solicitud recibida desde la Dirección de Educación para la inclusión de una adenda en el plan de estudios de la Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje.

**RESULTANDO:**

I) que el 15 de setiembre de 2020 se aprobó por Resolución N° 346/2020 de este Consejo el plan de estudios del Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje, el cual se implementó en el segundo semestre de ese mismo año contando con una primera cohorte de 26 estudiantes y una segunda cohorte en 2022 de 51 estudiantes;

II) que el 15 de febrero de 2022 se aprobó por Resolución N° 62/2022 el plan de estudios de la Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje con la titulación intermedia de Especialista, con el objetivo de ampliar la oferta de formación a través de un programa de Posgrado Universitario;

III) que en la misma Resolución 62/2022 se prevé el otorgamiento del Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje, absorbiendo en consecuencia la titulación prevista en la Resolución 346/2020;

IV) que en la Resolución 62/2022 se omitió la mención respecto a en qué situación quedan los 77 estudiantes que se encontraban cursando el plan 2020;

V) que desde la Coordinación de la Especialización se informa que los estudiantes deberían pasar al nuevo plan de estudios, para que puedan avanzar con su trayectoria en el Posgrado;

VI) que desde el Área de Diseño y Desarrollo Curricular se informa favorablemente respecto de realizar las referidas gestiones para complementar la información prevista en la Resolución.

**CONSIDERANDO:**

I) que la asesoría jurídica de la Dirección de Educación confirma que para poder realizar la gestión del pasaje de estudiantes al nuevo plan 2022, es necesario realizar una Adenda a la Resolución N° 62/2022;

II) que la ley de creación de UTEC N° 19.043 y sus modificativas, prevén que es el Consejo Directivo Central provisorio el órgano encargado de aprobar y modificar los planes de estudio de la Universidad.

**ATENTO:** a lo precedentemente expuesto;

**EL CONSEJO DIRECTIVO CENTRAL PROVISORIO DE LA UNIVERSIDAD  
TECNOLÓGICA RESUELVE:**

1°. Aprobar el pasaje del estudiantado que se encuentra cursando en el plan de estudios del Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje aprobado en 2020, y extinguir el dictado de ese plan de estudios.

2°. Aprobar la tabla de equivalencias entre las unidades curriculares que se dictaban en el plan del Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje (Plan 2020) y las que se dictan en el plan de la Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje (Plan 2022), que se adjunta al presente.

3°. Comuníquese y publíquese a todos los efectos.



Dr. Andrés Gil  
Consejero  
Universidad Tecnológica



Lic. Graciela Do Mato  
Consejera  
Universidad Tecnológica



Dr. Rodolfo Silveira  
Consejero  
Universidad Tecnológica

**ANEXO**

Plan de enlace entre el plan Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje (Plan 2020) y las que se dictan en el plan de la Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje (Plan 2022).

	Diploma en Diseño de Ambientes de Aprendizaje	Créditos	Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje	Créditos
1er año OBLIGATORIAS	Diseño de ambientes de aprendizaje (DPEX1)	10	Fundamentos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
	Entornos virtuales de aprendizaje (DPEX2)	5	Aspectos prácticos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
	Análisis y evaluación de tecnología instruccional (DPEX4)	5	Análisis y evaluación de diseños de ambientes de aprendizaje	10
	Proyecto: Trabajo final	8	Proyecto Intermedio: Trabajo final	20
1er año OPTATIVAS	Diseño con recursos educativos abiertos (DPEX3)*	4	-	
	Aprendizaje en base a juegos (DPEX5)	4	Aprendizaje en base a juegos	4
	Narrativas digitales (DPEX6)	4	Narrativas digitales	4
	Diseño de experiencias interactivas para e-learning. (DPEX7)	4	Diseño de experiencias interactivas para e-learning.	4
	Pensamiento computacional y fabricación digital (DPEX8)	4	Aprender haciendo: experiencias maker en la educación	4
	Aprendizaje socioemocional (DPEX9)	2	Aprendizaje socioemocional	4
	Educación para la innovación (DPEX10)	2		
	Aprendizaje colaborativo (DPEX11)	2	Aprendizaje colaborativo en la clase de lenguas	4
	AR y VR. Herramientas para producir entornos virtuales	2		
			Experiencias inmersivas en la educación.	4
			Tecnologías para el aprendizaje de lenguas	4
		Diseño de mundos virtuales	4	



