

Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje con énfasis en innovación educativa

Tipo de Formación: Maestría

Requisito de ingreso: Egresados de carreras terciarias y universitarias de al menos 4 años de duración.

Tiempo de cursada: 2 años

Cantidad de horas: 1680

Título intermedio: Especialista en Diseño Ambientes de Aprendizaje

Título: Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje con énfasis en innovación educativa

Créditos: 112

Modalidad: A distancia (100% virtual)

CRÉDITOS Y DISTRIBUCIÓN DE HORAS	
UNIDADES CURRICULARES OBLIGATORIAS	Créditos
Primer Año	
Fundamentos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
Aspectos prácticos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
Evaluación y Análisis de Diseño	10
Optativa 1 (ver tabla adjunta)	4
Optativa 2 (ver tabla adjunta)	4
Proyecto Intermedio: Trabajo final	20
Segundo Año	
Investigación basada en diseño	6
Teorías del aprendizaje	6
El espacio en el diseño de ambientes de aprendizaje	6
Métodos de investigación	6
Tesis	30
TOTAL	112
CURSOS OPTATIVOS* (debe seleccionar dos unidades curriculares)	
Aprendizaje en base a juegos	4
Experiencias inmersivas en la educación.	4
Narrativas digitales	4
Diseño de experiencias interactivas para e-learning.	4

Aprender haciendo: experiencias maker en la educación	4
Aprendizaje socioemocional	4
Tecnologías aplicadas al aprendizaje de lenguas	4
Aprendizaje colaborativo en la clase de lenguas	4
Diseño de mundos virtuales	4

* La apertura de las unidades curriculares optativas estará sujeta a la inscripción de estudiantes y las posibilidades de formación. La coordinación determinará los cursos a ofrecer durante cada año lectivo.

Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje con énfasis en enseñanza y aprendizaje de lenguas

Tipo de Formación: Maestría

Requisito de ingreso: Egresados de carreras universitarias, o reconocidas como tales, de al menos 4 años de duración.

Tiempo de cursada: 2 años

Cantidad de horas: 1680

Título intermedio: Especialista en Diseño Ambientes de Aprendizaje

Título: Maestría en Diseño de Ambientes de Aprendizaje con énfasis en enseñanza y aprendizaje de lenguas.

Créditos: 112

Modalidad: A distancia (100% virtual)

UNIDADES CURRICULARES Y CRÉDITOS	
UNIDADES CURRICULARES OBLIGATORIAS	Créditos
Primer Año	
Fundamentos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
Aspectos prácticos del diseño de ambientes de aprendizaje	10
Evaluación y Análisis de Diseño	10
Optativa 1 (ver tabla adjunta)	4
Optativa 2 (ver tabla adjunta)	4
Proyecto Intermedio: Trabajo final	20
Segundo Año	
Investigación basada en diseño	6
Tendencias actuales en el aprendizaje de lenguas asistido por computadoras (CALL).	6
Teorías del aprendizaje: nuevos medios para la enseñanza de lenguas	6

Métodos de investigación	6
Tesis	30
TOTAL	112
CURSOS OPTATIVOS¹ (debe seleccionar dos unidades curriculares)	
Aprendizaje en base a juegos	4
Experiencias inmersivas en la educación.	4
Narrativas digitales	4
Diseño de experiencias interactivas para e-learning.	4
Aprender haciendo: experiencias maker en la educación	4
Aprendizaje socioemocional	4
Tecnologías para el aprendizaje de lenguas	4
Aprendizaje colaborativo en la clase de lenguas	4
Diseño de mundos virtuales	4

¹ La apertura de las unidades curriculares optativas estará sujeta a la inscripción de estudiantes y las posibilidades de formación. La coordinación determinará los cursos a ofrecer durante cada año lectivo